## Term S – TP - Chap 06 : Mouvement de rotation

## I) Analyse

On étudie le mouvement de rotation de la Terre autour du Soleil .

\* Définir le système, le référentiel et le mouvement.

\* Faire le bilan des forces extérieures exercées sur le système en précisant direction, sens et norme.

## II ) Etude de la vidéo avec Avimeca :

Ouvrir la video Rotation de la Terre avec Avimeca

La distance Terre-Vénus vaut 109 millions de km.

\* Etalonner la vidéo et choisir le repère et l'origine. (si besoin, voir notice Avimeca)

\* Pointer la position de la Terre de l'image 1 à l'image 47

\* Transférer les valeurs du tableau dans le presse papier.

Le temps de la vidéo n'est pas réel, il faut le multiplier par le coefficient  $10^7$ .

\* Dans Excel, coller le tableau d'Avimeca. On calcule le temps réel noté t<sub>R</sub> dans la colonne D.

Dans la case D4 : = A4 \* 1 E 07. Recopier cette case vers le bas. (si besoin, voir notice Excel)

Copier la colonne D puis Collage spécial (valeurs uniquement) dans la colonne A.

Copier les cases de A2A50,B2B50,C2C50 dans le presse-papier.

(Ne pas sélectionner les 3 colonnes A,B et C entières sinon Regressi pose problème)

\* Ouvrir Regressi. Coller le presse-papier avec Nouveau, presse-papier. Clic sur le bouton Graphe Créer un nouveau graphique : Menu graphes, Ajouter 2<sup>e</sup> graph. Sélectionner ce graphique.

Pour ce graphique, on veut afficher y en fonction de x. Menu Axes. Supprimer x=f(t)

Pour y=f(t), changer l'abscisse t en x. Il faut un repère orthonormé.

En bas, cocher ☑ repères orthonormés ; ☑ vitesse et ☑ accélération. Ok

\* Que peut-on dire du vecteur vitesse (direction et valeur)?

\* Que peut-on dire du vecteur accélération (direction et valeur)?

\* Cela confirme-t-il le mouvement défini au I ) ?

III ) Modélisations :

Ouvrir la fenêtre de modélisation (clic sur la barre verticale à gauche)

On veut modéliser la vitesse et l'accélération en fonction du temps.

Modifier le graphique x et y en fonction de t pour afficher la vitesse . Sélectionner le graphique. Menu Axes . Supprimer x(t), changer y en v.

Entrer une fonction  $v(t) = \dots$  dans la fenêtre de modélisation. Conclusion :  $v(t) \dots$ 

Modifier le graphique v en fonction de t pour afficher l'accélération. Menu Axes . Changer v en a. Entrer une fonction  $a(t) = \dots$  dans la fenêtre de modélisation. Conclusion :  $a(t) \dots$  Utiliser la relation du cours : a = f(v). Entrer cette relation dans la fenêtre de modélisation à la

place de la précédente.  $a(t) = \dots$ 

Cette relation est-elle vérifiée dans notre étude ?. En déduire la valeur de la distance Terre-Soleil

## IV) Analyse théorique :

- \* Faire un schéma avec la trajectoire de la Terre, le Soleil, la force et les vecteurs  $\vec{N}$  et  $\vec{T}$ .
- \* Appliquer la 2<sup>ème</sup> loi de Newton en précisant système et référentiel.
- \* En déduire les coordonnées  $a_N$  et  $a_T$  de  $\vec{a}$ .
- \* Indiquer les relations de cours de  $a_N$  et  $a_T$  en fonction de v.
- \* En déduire l'expression de  $v^2$ . Exprimer la masse du Soleil en fonction de v.
- \* En utilisant la valeur de v de la modélisation de Regressi, calculer la masse du Soleil.
- \* Comparer cette valeur à la masse réelle du Soleil (à chercher sur Internet ou dans le livre)